Упражнение 1 (Разбор параметров командной строки. Часть 2-Наследование)

- Создайте новый проект в среде «NetBeans».

- Скопируйте в проект, а именно в папку «src» в подкаталог с именем пакета файл - ComLineParserBase.java. Файл находится в папке с лабораторной.

- В файле ComLineParserBase.java измените имя пакета, при необходимости.

Обратите внимание на сделанные изменения в этом коде:

* перечисление и часть методов объявлена с модификатором доступа «protected». Почему?
* метод «OnSwitch» просто возвращает код ошибки, т.к. его реализация будет в подклассе.
* метод «OnUsage» состоит из пустого блока – каждый подкласс будет определять свой формат командной строки.

- Создайте новый public класс с именем «SimpleParser» в том же пакете.

- Сделайте его подклассом «ComLineParserBase».

- Объявите в классе две закрытых строковых переменных с именами «inFile» и «outFile» для хранения имени входного и выходного файла.

- Создайте пару открытых методов для получение этих значений извне.

- Скопируйте метод «OnUsage» из суперкласса и снимите комментарий. В суперклассе закомментированный текст удалите.

Добавьте директиву «Override».

- С чем связана ошибка, на которую указывает среда разработки? Добавьте необходимый код. Какой аргумент вы передадите?

- Переопределите метод «OnSwitch», поставьте директиву «Override».

- В теле этого метода напишите:

* создайте переменную «status» и присвойте ей «SwitchStatus.NoError»
* напишите оператор «switch» по параметру «key»
* для случая «?» установите «status» в значение «SwitchStatus.ShowUsage»
* для случая «r» проверьте, что «keyValue» содержит значение, если да то положите его в «inFile», а при отсутствии значения выведите сообщение

об ошибке и присвойте «status» значение «SwitchStatus.Error»

* для случая «w» напишите аналогичный код, но для выходного файла
* при необходимости на пишите раздел «default»
* верните «status»

-В методе «main» создайте объект класса «SimpleParser» и вызовите на нём метод «Parse», передав ему в качестве аргумента командную строку.

-Распечатайте имена входного и выходного файлов.

-Исправьте ошибки, запустите программу.

Упражнение 2 (Улучшение кода)

- Продолжаем работать с тем же проектом.

- Потребовать от наследников «ComLineParserBase» написания своей версии метода «OnUsage».

- Запретить наследникам «ComLineParserBase» написания своей версии метода «Parse».

-Исправьте ошибки, запустите программу.